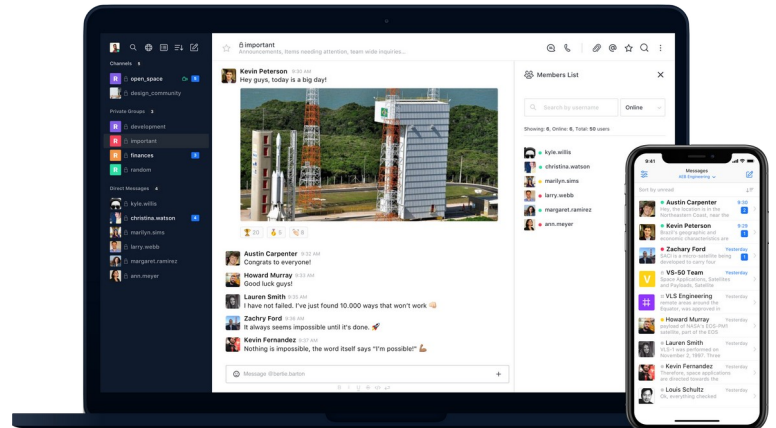




Was ist Rocket.Chat?

Rocket.Chat ist eine Open Source Kommunikations(Chat)-Lösung. Sie ist frei verfügbar, kann auf eigenen Systemen oder bei einem Provider gehostet werden. Rocket.Chat kann auch als SaaS bezogen und Services für eigen- und gehostete Systeme gebucht werden.

Zu den wichtigsten Funktionen gehören Audio- und Videokonferenzen, Gastzugang, Bildschirm- und Dateifreigabe, LiveChat, LDAP-Gruppensynchronisierung, Zwei-Faktor-Authentifizierung (2FA), E2E-Verschlüsselung, SSO, dutzende von OAuth-Providern und eine unbegrenzte Anzahl von Benutzern, Gästen, Kanälen, Nachrichten, Suchvorgängen und Dateien.



Die Anpassungsmöglichkeiten sind vielfältig: Hinzufügen oder Entfernen von Funktionen, Plugins und Themen. Nutzung von Mobil- und Desktop-Anwendungen oder auch eigene Module in Rocket.Chat integrieren.

Installationsmöglichkeiten

Rocket.Chat kann als Docker-Container, als UCS-App oder auch als native Installation auf Linux-Distributionen installiert werden.

Clients

Clients sind für Linux-, Apple- und Windows-Desktops, als auch für iOS- und Android-Mobilgeräte verfügbar.

Links

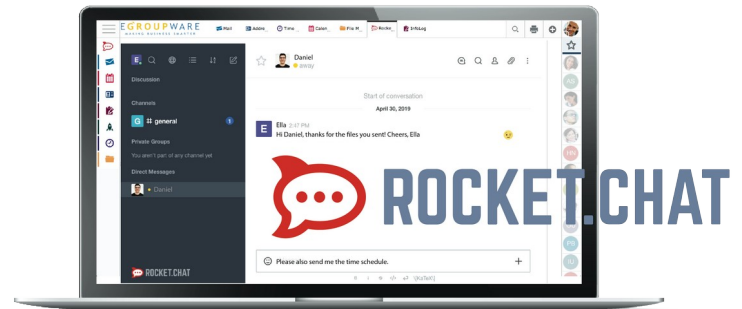
Rocket.Chat	https://rocket.chat/
Preise und Pläne	https://rocket.chat/pricing
GitHub	https://github.com/RocketChat/Rocket.Chat
Installation	https://rocket.chat/install
Rocket.Chat auf UCS	https://www.univention.de/produkte/univention-app-center/app-katalog/rocketchat/
Forum	https://forums.rocket.chat/

Rocket.Chat in EGroupware

Rocket.Chat wird bei einer Standard-Installation als eigenständiges System automatisch mit installiert („original“ Docker-Container), an EGroupware per OAuth2 angebunden und in die Oberfläche integriert. Rocket.Chat ist dann als App in die EGroupware-Oberfläche integriert.

Wird EGroupware auf einem Univention Corporate Server (UCS) betrieben, kann Rocket.Chat ebenfalls in EGroupware eingebunden werden.

Rocket.Chat-Server kann auch als SaaS über die EGroupware GmbH bezogen werden.

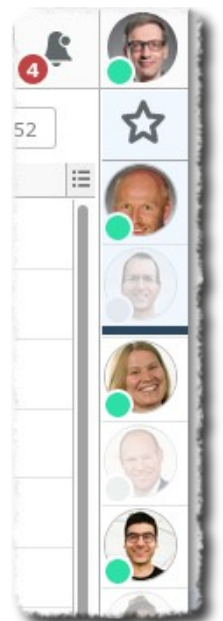


Funktionsumfang in EGroupware

Rocket.Chat in EGroupware dient primär der Chat-Kommunikation der EGroupware-Benutzer. Bei Bedarf kann Video-Chat(-Konferenz) konfiguriert und genutzt werden.

Der Web-Client ist als Anwendung in EGroupware integriert. Zudem lassen sich die Standard-Clients betreiben, um einen Mischbetrieb zu ermöglichen. Die Benutzerverwaltung geschieht in EGroupware, wobei aber auch Externen Mitarbeitern Zugriff zum unternehmenseigenen Rocket.Chat ermöglicht werden kann.

Der Status von Benutzern wird in der Status-Seitenleiste angezeigt und man kann von dort direkt einen Chat mit dem Benutzer beginnen.



Links

EGroupware/Rocket.Chat	https://www.egroupware.org/de/2019/08/press-release-egroupware-19-1/
Installation/Konfiguration	https://github.com/EGroupware/egroupware/wiki
Online-Demo mit Rocket.Chat	https://www.egroupware.org/de/demo/

Stefan Unverricht
EGroupware Community Manager

E-Mail: : su@egroupware.org
WWW : www.egroupware.org



EGw-Flyer Rocket.Chat v1 vom 26.02.2020
Das Textdokument kann zur Weiterverwendung beim Community Manager angefordert werden. Als aktuelles PDF verfügbar unter:
<https://www.egroupware.org/de/community/>